1. Язык программирования (Java)
2. Сетевая архитектура
   1. Знание HTTP;
   2. Знание TCP;
   3. Знание SOAP;
   4. Знание SSH;
   5. Адресация в сети.
   6. Принципы маршрутизации.
   7. Использование cURL.
   8. Использование putty.
3. Знание архитектуры web-приложений.
4. Знание клиентской части.
   1. HTML, CSS.
   2. Browsers.
5. Знание серверной части
   1. Типы web-серверов.
   2. СУБД.
6. Системы управления версиями (Git). умение пользоваться, настраивать.
7. Принципы автоматизации.
8. Нагрузочное тестирование.
9. Управление тестовой документацией.
10. Процессы разработки ПО.
11. Принципы управления.